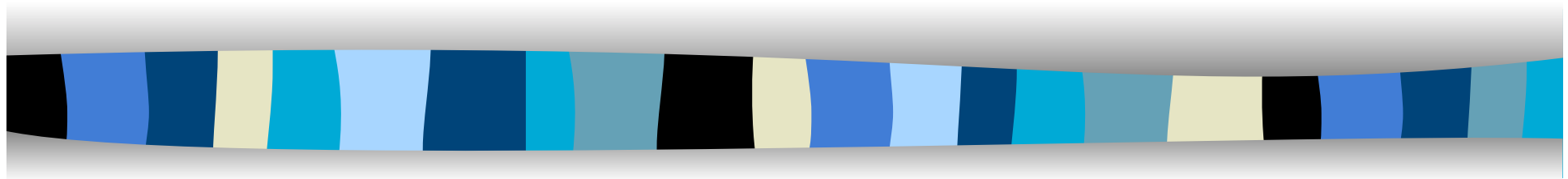


# XML: sintassi





# Cosa è XML – 1

- XML (Extensible Markup Language ) è un linguaggio di markup
- È stato progettato per lo scambio e la interusabilità di documenti strutturati su Internet
- XML è un **metalinguaggio**, cioè un linguaggio che *permette di definire nuovi linguaggi*.
- XML deriva da **SGML**,
  - È stato *estremamente semplificato* ed *esteso* in certi aspetti.



## Cosa è XML – 2

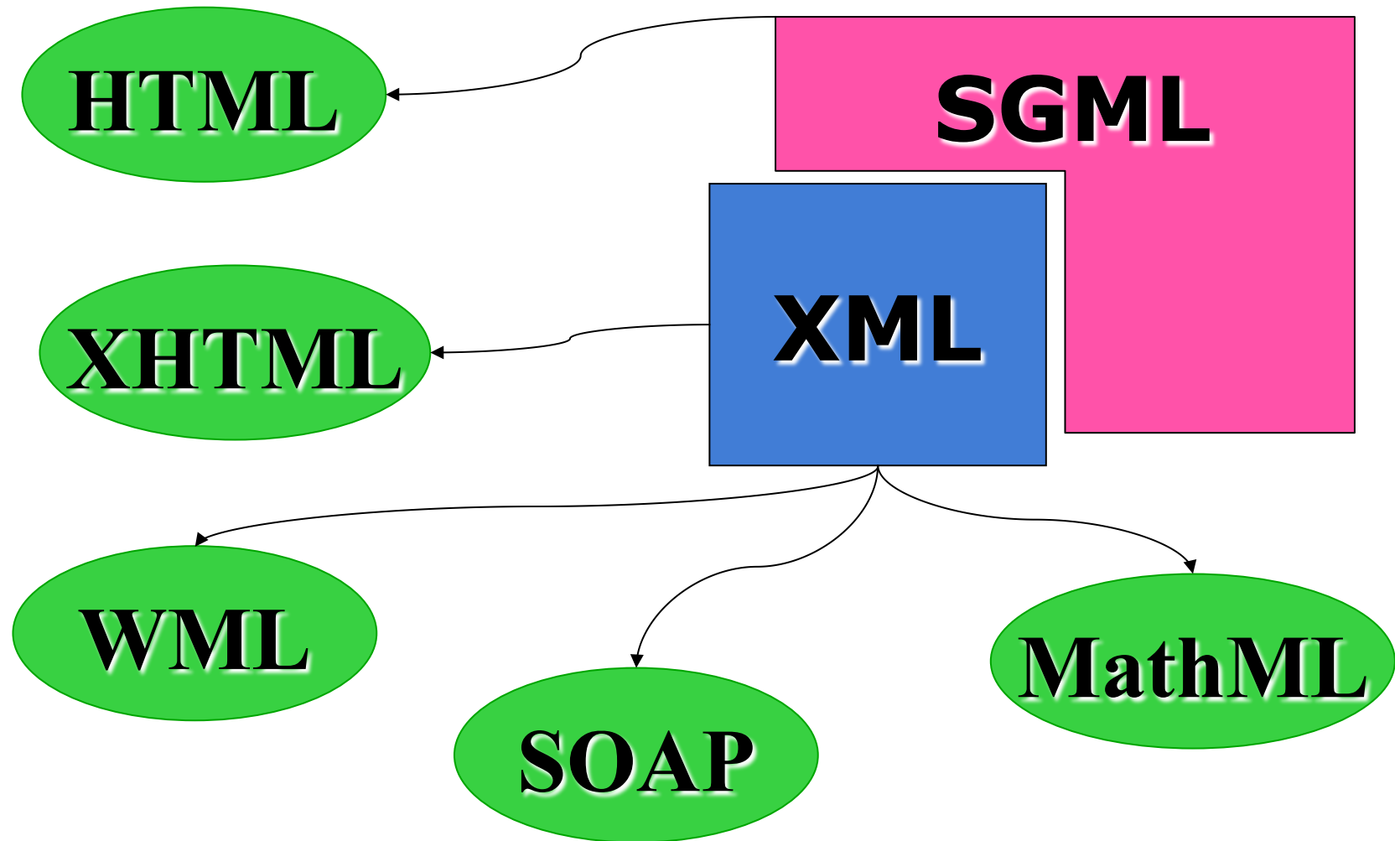
- XML è un **ambiente** per definire linguaggi di markup
- **Non c'è una collezione fissata di tag di markup**, possiamo definire i tag a nostro piacimento, i tag sono ideati a seconda del tipo di informazione che devono rappresentare
- Ogni linguaggio XML è progettato per una particolare applicazione, ma tutti i linguaggi condividono molte caratteristiche
- Esiste un insieme di **strumenti generici** per elaborare i documenti XML



# A cosa serve XML

- XML viene usato per
  - **definire tutti i linguaggi di tipo markup**
  - **ridefinire** in maniera più formale quelli già esistenti (e.g, XHTML)
  - **semplificare le specifiche** di linguaggi di markup originariamente scritte in SGML

# La famiglia di XML





# Esempio di documento XML

Mancano alcune  
dichiarazioni iniziali

```
<collection>
  <CD number="1">
    <song album="santana1" track="11">
      <title>African Bamba</title>
      <length>4:42</length>
    </song>
    <song album="santana1" track="9">
      <artist>Santana & Mana</artist>
      <title>Corazon Espinado</title>
      <length>4:36</length>
    </song>
    <album ID="santana1">
      <artist>Santana</artist>
      <title>Supernatural</title>
      <year>1999</year>
    </album>
  </CD>
</collection>
```



# XML: Vantaggi – 1

- XML permette agli sviluppatori di creare facilmente **strutture ad-hoc** per contenere informazione strutturata.
- I **parser XML** sono diffusi su tutte le piattaforme e *free*. Gli sviluppatori possono utilizzare questi parser per decodificare e validare le strutture XML, limitandosi poi a gestire solo l'informazione contenuta usando API specifiche (**DOM**, **SAX**).



## XML: Vantaggi – 2

- XML è completamente **text-based**, quindi leggibile anche dagli esseri umani e facilmente editabile anche a mano. Supporta **UNICODE**, quindi è adatto a ogni tipo di scrittura/lingua.
- Essendo dati testuali strutturati esattamente come HTML, i dati XML **possono essere trasportati usando il protocollo HTTP** anche attraverso *firewall* (**SOAP**).





# XML: Svantaggi

- I documenti XML, a causa della struttura testuale e dei *tag*, tendono ad essere **molto più ingombranti** di quelli in formato binario, quindi la loro trasmissione sulla rete non è ottimale.
- I **parser XML non sono veloci** come quelli scritti *ad-hoc* per formati specifici, soprattutto se binari.



# XML: Applicazioni

- **Protocolli RMI**
  - SOAP
- **Matematica**
  - MathML
- **Web**
  - XHTML, WML
- **Multimedia**
  - SMIL
- **Musica**
  - MusicML



# Documento XML – 1

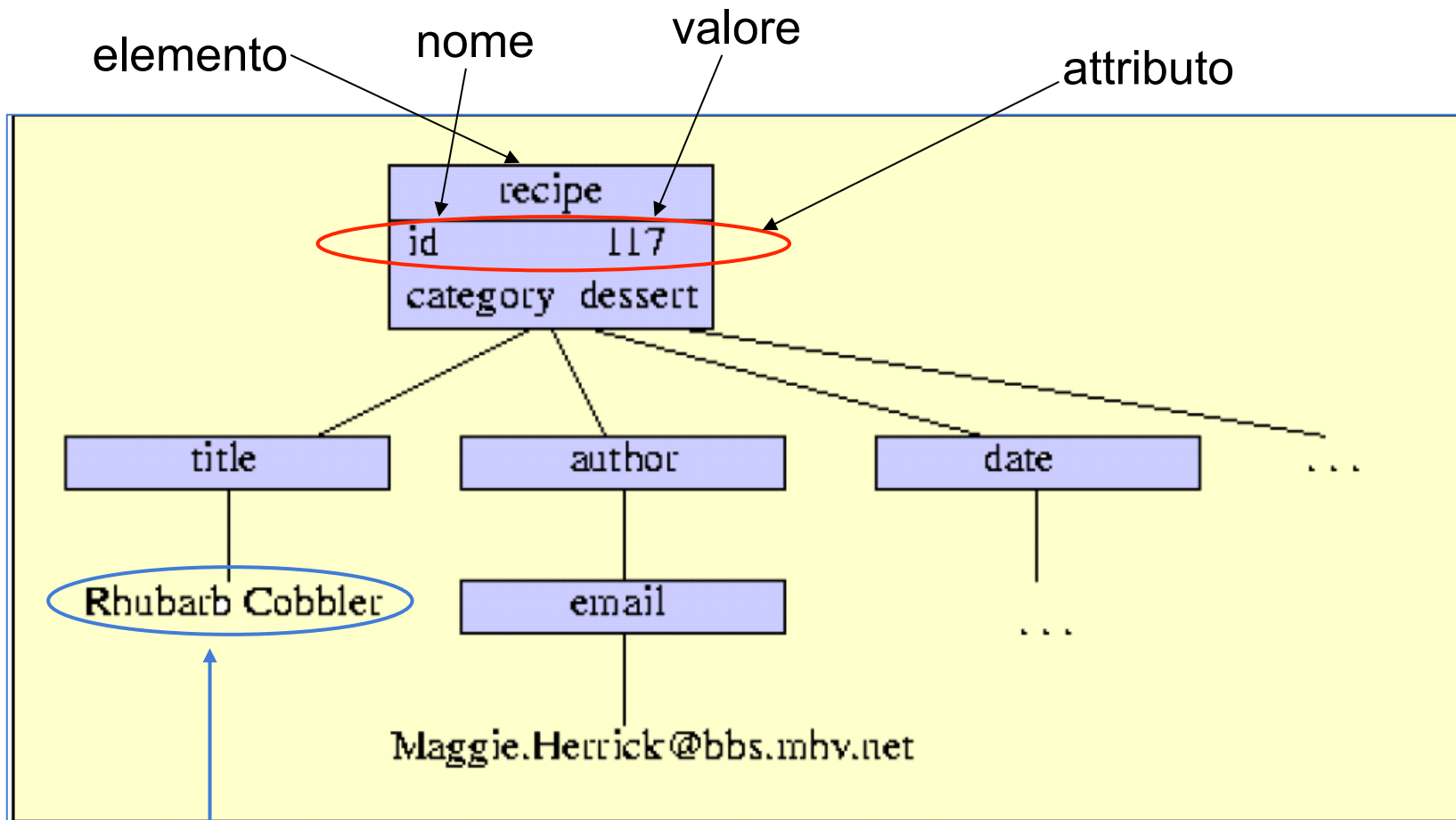
- Un documento XML è un albero etichettato ed ordinato
- Esistono due tipi di nodi
  - Nodi dati (**character data**) -- (e.g., testo)
  - Nodi elementi (**element**) -- (e.g., tag html)
    - I **nodi dati** sono nodi foglia dell'albero
    - Contengono i dati del documento XML
    - In genere un nodo dato deve essere **non vuoto** e **non adiacente** ad altri nodi dati



## Documento XML – 2

- I nodi elementi sono tutti etichettati con
  - Un **nome** (spesso chiamato il *tipo* dell'elemento)
  - Un insieme opzionale di **attributi**, ognuno consistente di un nome e di un valore
- Questi nodi possono avere nodi figli

# Esempio





# Altri tipi di nodi

- Un albero/documento XML può contenere ulteriori tipi di nodi
  - **Processing Instructions**
    - Annotazioni per i programmi che elaboreranno il documento XML
  - **Dichiarazione del tipo di documento**
    - “i tipi di dati” che compongono il documento
  - **Commenti**
    - Come nei linguaggi di programmazione



# Processing Instruction (PI)

- Le *Processing Instructions* (PI) vengono usate per passare informazioni **extra-markup** ai programmi che manipoleranno il file XML. Possono apparire ovunque, dopo la *dichiarazione XML*.

`<?target data ?>`

- **target** identifica il **destinatario della PI**.
- **data** è una **stringa di dati** per la PI. Non deve seguire alcuna regola XML, e può contenere anche caratteri riservati.



# Esempio di PI

Tecnologie di Sviluppo per il web

HTML

XML

PHP

CSS

Javascript

- `<?flubber pg=9 recto?>`
- `<?thingie?>`
- `<?xyz stop: the presses?>`
  
- `<title>` Tecnologie di Sviluppo per il web  
`<?lb?>`HTML `<?lb?>` XML `<?lb?>`PHP  
`<?lb?>`CSS `<?lb?>`Javascript `</title>`





# Prologo Documento XML

- Dichiarazione XML
  - Dichiarazione obbligatoria
  - Viene posta all'inizio del documento
- Dichiarazione DOCTYPE
  - Dichiarazione **obbligatoria solo se** il documento deve essere **validato**
  - Viene posta all'inizio del documento



# Dichiarazione XML

Processing  
Instruction

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"  
standalone="yes" ?>
```

## ■ Gli attributi sono:

- **version**: (*obbligatorio*) la **versione di XML** usata.
- **encoding**: (*opzionale*) nome della **codifica dei caratteri** usata nel documento.
  - Default: UTF-8 o 16
- **standalone**: (*opzionale*) se vale **yes** indica che il file **non fa riferimento ad altri file esterni** (e.g. DTD).
  - Default: no



# Dichiarazione DOCTYPE

```
<!DOCTYPE RootElement ExternalDTDReference  
[InternalDTDSubset ]>
```

- ***RootElement*** (*obbligatorio*) è il nome dell'elemento radice del documento.
- ***ExternalDTDReference*** (*opzionale*) può essere:
  - SYSTEM "*uri*", dove *uri* punta a un **DTD esterno** contenente la definizione del linguaggio usato nel documento.
  - PUBLIC "*pubid*" "*uri*", dove *pubid* è un identificatore alternativo per il **DTD pubblico** puntato da *uri*.
- ***InternalDTDSubset*** (*opzionale*) è un DTD specificato *inline* al documento.



# Esempi di DTD – PUBLIC

- `<!DOCTYPE HTML PUBLIC  
"-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">`
- `<!DOCTYPE time-o-gram PUBLIC  
"-//LordsOfTime//DTD TimeOGRAM 1.8//EN"  
http://www.lordsoftime.org/DTDs/timeogram.dtd  
>`



# Esempi di DTD – SYSTEM

- `<!DOCTYPE doc SYSTEM "http://www.dtds-r-us.com/generic.dtd">`
- `<!DOCTYPE press-release SYSTEM http://www.dtdland.org/dtds/reports.dtd [ <!ENTITY bobco "Bob's Bolt Bazaar, Inc."> ]>`



# Schema XML

- Invece della DTD si utilizza uno schema
  - Documento XML per descrivere la struttura e la semantica di un documento XML

```
<card xmlns="http://businesscard.org"
      xmlns:xsi=
        "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:schemaLocation=
        "http://businesscard.org http://.../business_card.xsd">
  ...
</card>
```

↑  
url



# Commenti in XML

- I commenti sono utili agli esseri umani, e vengono ignorati dai parser XML. Possono apparire ovunque tranne che all'interno degli attributi.

`<!-- questo è un commento -->`

- Il commento si apre con un `<!--` ed è chiuso da un `-->`, che quindi non può apparire nella stringa interna. Il contenuto non deve seguire regole e può anche contenere caratteri riservati.



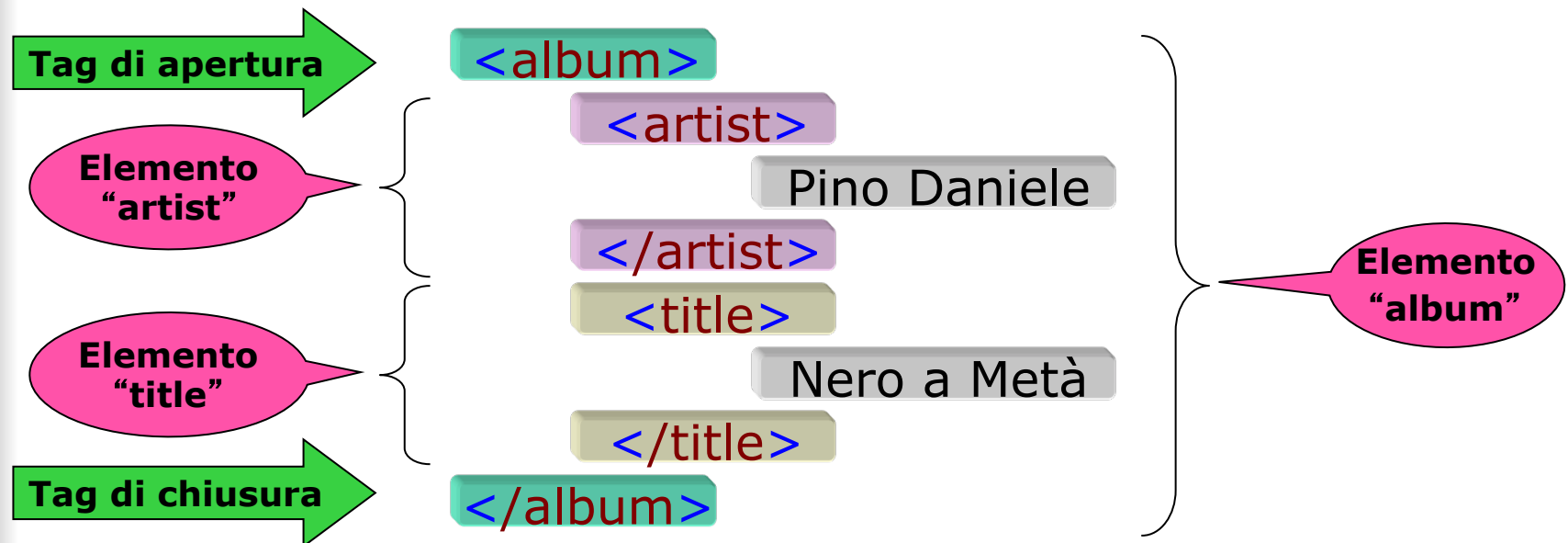
# Elementi XML

- Gli elementi sono la base di un linguaggio XML
  - Il documento è diviso in parti a cui sono associati degli elementi
- Gli elementi possono essere contenitori
  - Mix di testo ed altri elementi
- Gli elementi possono essere vuoti
  - Non hanno contenuto
- Gli elementi possono avere degli attributi
  - Aggiungono informazioni agli elementi

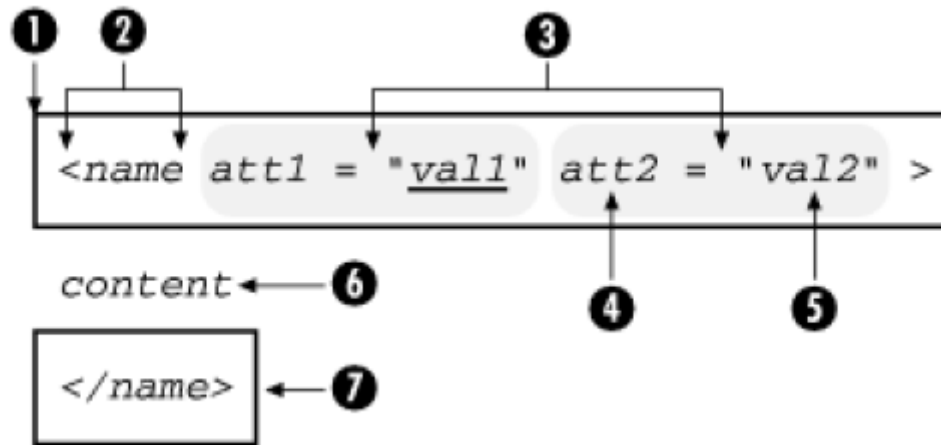


# Elementi

- Un elemento è un frammento di dati, limitato ed identificato (tramite un nome) da un tag.

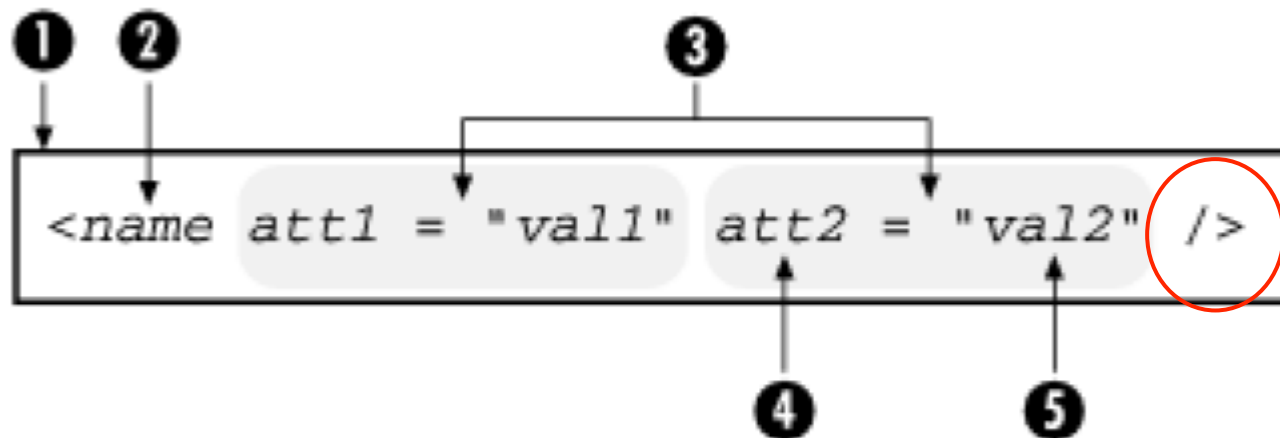


# Sintassi per elemento contenitore



1. Tag di apertura
2. Nome contenitore
3. Lista di attributi
4. Nome attributo
5. Valore attributo
6. Contenuto
7. Tag di chiusura

# Sintassi per elemento vuoto



1. Tag di apertura
2. Nome contenitore
3. Lista di attributi
4. Nome attributo

5. Valore attributo

L'elemento termina con uno slash (/) ed una parentesi angolare chiusa



# Elementi: regole

- I nomi degli elementi sono **case-sensitive**
- Ogni elemento contenitore aperto deve essere chiuso entro la fine del documento
- Gli elementi possono essere nidificati, in tal caso, vanno chiusi esattamente nell'ordine inverso a quello di apertura
- Un documento XML deve avere un unico elemento “radice”, in cui tutti gli altri sono nidificati



## Nota sull'elemento vuoto

- Alcuni elementi possono essere privi di contenuto
- In questo caso è possibile omettere il tag di chiusura scrivendo quello di apertura come abbiamo già visto
- Il elemento `<nome attributi />` è equivalente a `<nome attributi> </nome>`

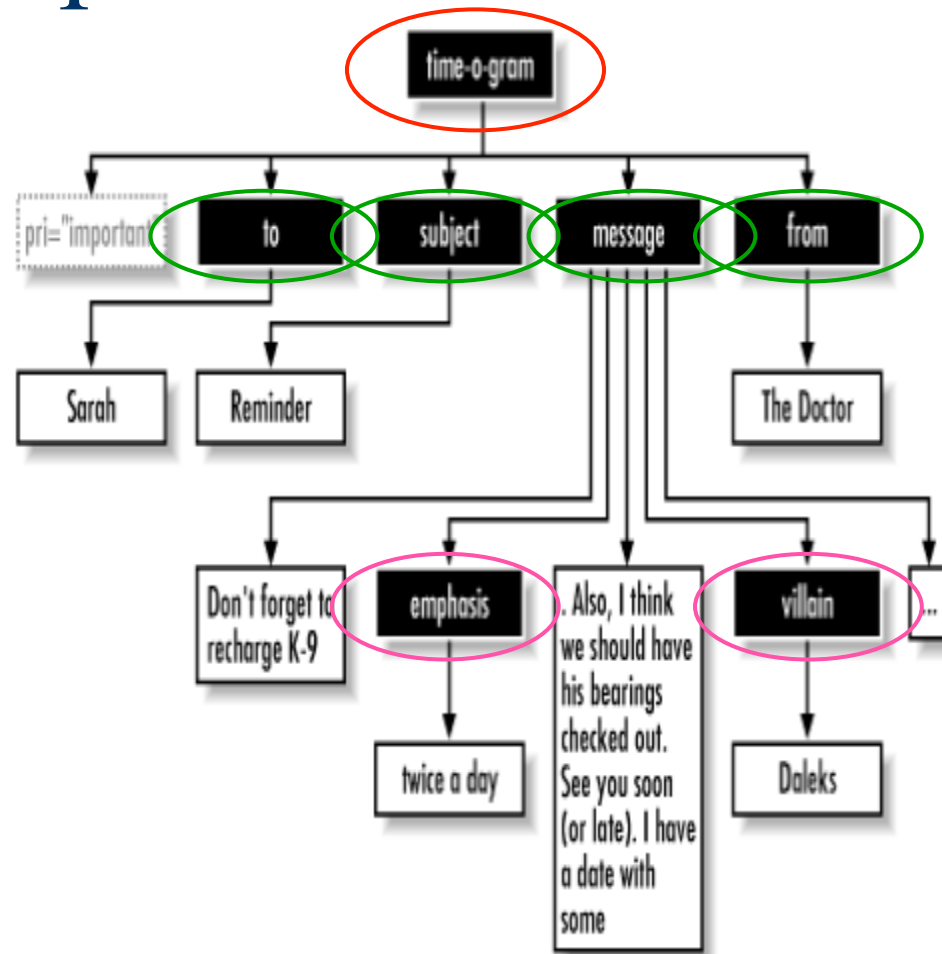


# Esempio codice XML – 1

```
<?xml version="1.0"?>
<time-o-gram pri="important">
  <to>Sarah</to>
  <subject>Reminder</subject>
  <message>Don't forget to recharge K-9
    <emphasis>twice a day</emphasis>.
    Also, I think we should have his
    bearings checked out. See you soon
    (or late). I have a date with some
    <villain>Daleks</villain>...
  </message>
  <from>The Doctor</from>
</time-o-gram>
```

} mixed content

# Esempio codice XML – 2





# Albero del documento

- Gli elementi, nidificandosi, creano la struttura ad albero tipica dei documenti XML.
- All'interno di questa struttura si definiscono alcuni “*rapporti di parentela*” utili per individuare gli elementi
  - padre/figlio
  - fratelli
  - predecessore/discendente





# Attributi

- Gli attributi permettono di specificare proprietà degli elementi come coppie nome-valore.
- Sono usati per definire proprietà che non possono o non si vogliono inserire nel contenuto dell'elemento.
- Vengono specificati all'interno dei tag di apertura degli elementi.
- Al contrario degli elementi, per gli attributi l'ordine di presentazione non è significativo.



# Quando usare gli attributi

- Si possono usare quando non ha senso utilizzare un elemento figlio per specificare la proprietà che l'attributo indica
  - Abbiamo un documento XML che rappresenta una collezione di CD musicali

```
<CD number="1">
  <song album="santana1" track="11">
    <title> African Bamba</title>
    <length> 4:42</length>
  </song>
  <!-- altri elementi di tipo song>
  <album ID="santana1">
    <artist> Santana</artist>
    <title> Supernatural</title>
    <year> 1999</year>
  </album>
</CD>
```



# Regola generale

- Usare elementi per dati che devono essere presentati ed attributi per dati di sistema

```
<chapter number="23"  
          focus="Server-side programming">
```

XML Processing with Java

```
</chapter>
```

```
<chapter>  
<number> 23 </number>  
<focus> Server-side programming </focus>  
<title> XML Processing with Java </title>  
</chapter>
```



# Attributi: regole

- I nomi degli attributi sono **case-sensitive**
- Lo stesso tag non può contenere due attributi con lo stesso nome
- Non sono ammessi attributi senza valore (solo nome)
- Il valore degli attributi deve essere specificato tra virgolette semplici o doppie
- Il valore **può** contenere riferimenti ad entità
- Il valore **non può** contenere markup, sezioni CDATA, virgolette uguali a quelle iniziali



# Sezione CDATA

- Permette di definire esplicitamente un'area in cui si trova solo **testo semplice**

```
<!CDATA[ <<solo testo!>> ]]>
```

- È utile per impedire che il parser consideri markup delle stringhe che ne hanno solo la forma
- All'interno delle sezioni **CDATA** sono ammessi tutti i caratteri UNICODE, e anche le entità non sono riconosciute come tali.



# Nota sul testo

- Il testo che possiamo inserire nei documenti XML comprende tutti i caratteri definiti in UNICODE
- È possibile inserire **caratteri speciali** o riservati tramite **entità carattere**
- È possibile inserire **stringhe predefinite** tramite **entità generali**
- Non è possibile usare esplicitamente i caratteri '>', '<' e '&', per i quali è sempre necessario usare le corrispondenti entità carattere



# Documento XML *ben formato*

- Un documento XML è *ben formato*
  - se rispetta le regole generali di sintassi viste nella parte precedente
- Un documento ben formato deve sottostare a limitazioni esclusivamente sintattiche



# Documento XML *valido*

- Un documento XML è *valido*
  - se è ben formato e rispetta le regole sintattiche e semantiche contenute del **DTD** o nello **Schema XML** associato
  - Un documento senza DTD o Schema XML non è mai valido
- Un documento valido soddisfa dei vincoli imposti dalla semantica/struttura dei suoi elementi